

« Lascaux IV, un aménagement au cœur du Périgord Noir ».

Jeu et proposition pédagogique de Justine Gigarel et Alexandra Sevestre (coordinatrices territoriales de la DAAC auprès des Archives Départementales de Loire-Atlantique).



Scénario : Jeune citoyen, tu as désormais l'obligation d'avoir un certificat de citoyenneté. Pour l'obtenir, tu dois répondre à une question : Le citoyen d'aujourd'hui est-il celui d'hier ? Pour le savoir, ouvre les archives et plonge-toi dans l'expérience citoyenne en Loire-Atlantique. Mais fouiller dans les archives n'est pas si facile. L'archiviste est souvent présente mais cachée (parfois).



Accès au jeu : <http://bit.ly/AuxUrnes-AD44>

Réalisable en classe en salle informatique ou avec une classe mobile ou dans le cadre d'un enseignement à distance, l'activité est adaptée à une découverte en autonomie.

Présentation des règles du jeu :

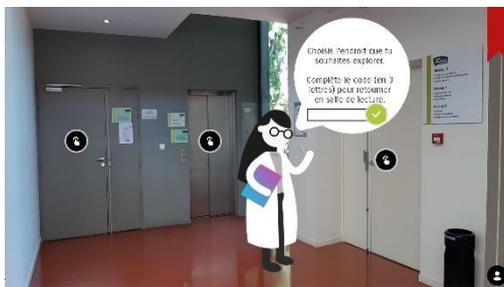
- Il faut fouiller toutes les pièces à la recherche de **documents**, de messages codés ou d'indices.
- Il faut prendre des notes sur les documents vus. Il est possible de s'aider du carnet d'enquêteur fourni par les AD44.
- Il est possible de faire des sauvegardes uniquement sur certaines pages. Cela fonctionne uniquement avec le même ordinateur et le même navigateur. Le plus sûr reste néanmoins de noter les **éléments-clés** pour passer à la suite.
- En cas de difficultés dans les recherches, il ne faut pas hésiter à chercher l'archiviste qui est souvent cachée dans la pièce. Pour cela, il faut passer sa souris (sans cliquer) dans tous les endroits.
- En cas de difficultés techniques (où cliquer, que faire...), il ne faut pas hésiter à cliquer sur le logo de l'archiviste (en bas à droite de l'écran). Ce logo apparaît sur toutes les pages mais parfois après un certain laps de temps pour laisser aux élèves le « plaisir » de chercher un peu.



Pièce n° 1 – Salle de lecture :

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
CLIC : Appareil photo sur la table de lecture	Objet : carte électorale	Objet permettant de voter. Datée de 1824 au nom de Louis Bizeul, un notaire de Blain.
CLIC : Feuille sur la table centrale	Certificat de civisme (avec sa transcription)	Document de 1793 (I ^{er} République) attestant que Pierre Durand et sa femme habitant Orvault sont des bons citoyens. Le curé de la paroisse leur donne ce certificat pour l'attester.
POINTER : Mur au-dessus des bibliothèques et de la porte	Frise chronologique	De la I ^{er} République au GPRF. Elle permet de savoir pour les élèves à quelle période les documents trouvés sont situés.
CLIC : Chariot devant la table centrale	Carte codée	Emplacement du point vert (A2)
CLIC : Tapis	Message « Les rouges sont à part »	C'est la même couleur utilisée pour la carte électorale et les autres documents « objets » du vote.
CLIC : Clé sur la banque de prêt		
CLIC : Sac à main au pied de la banque de prêt		
POINTER : - Aide de l'archiviste en 2 parties (à partir de 3 min) - L'archiviste est cachée à gauche de la table centrale		
⇒ Après le clic sur les 3 objets orange, il faut cliquer sur la porte (qui vient de s'ouvrir) ⇒ Accès au quizz. Réponses : 2 / carte électorale + certificat de civisme / République / citoyens		





Pièce n° 2 – Hall

Il faudra se rendre dans les 3 lieux (porte grise, ascenseur et porte blanche) matérialisé par ce bouton

Un code sous forme de trois lettres (AVT) sera donné à la sortie de chaque lieu et permettra de regagner la salle de lecture. Avoir ce code est aussi un raccourci pour continuer une partie si la sauvegarde n'a pas été possible.



Pièce n°3 – Porte grise (gauche)

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
CLIC : Boîte B 30-7931	4 documents + 1 loupe	
> document à gauche	Arrêté du 22 mars 1848 relatif au SU (transcription)	1848 : Tous les hommes de plus de 21 ans peuvent maintenant voter. Election au scrutin secret des treize représentants - inscrire treize noms sur le bulletins - à déposer dans l'urne.
> dans la boîte en haut	Bulletin des lois (Loi Lainé de 1817)	1817 : Tous les hommes de plus de 30 ans et payant 300 frs de cens peuvent voter ; domiciliation : territoires de la monarchie.
> dans la boîte au milieu	Liste des électeurs payant le cens en 1831 (zoom possible sur les certaines parties du document « titres des colonnes » et la ligne de l'électeur n°11 Cogé François, plus de 25 ans 212,20 francs de cens)	1831 : Tous les hommes de plus de 25 ans et payant 200 frs de cens
> dans la boîte en bas	Acte constitutionnel de 1793	1793 : Tous les hommes de plus de 21 ans peuvent voter
> loupe à déplacer sur le texte flou en bas à droite	Message	Additionnez les 4 années puis réduisez à 1 chiffre : $1793+1817+1831+1848 = 7289$. On réduit à 1 chiffre, cela donne donc 26 puis 8

POINTER :

- L'archiviste est cachée au-dessus de la loupe
- L'archiviste est cachée dans la liste des électeurs en bas de la colonne « lieu du domicile »

CLIC : Boîte B 7918-7919	2 éléments	
> CLIC : dans le couvercle	Carte codée	Emplacement du point vert (B3)
> CLIC : photos		
> CLIC : enveloppe	Objet : enveloppe électorale	Objet permettant de garantir le secret du vote puisque le bulletin n'est plus visible

POINTER :

- L'archiviste est cachée à droite de la boîte
- ⇒ Après avoir vu les 2 boîtes, une flèche verte apparaît
- ⇒ Accès au quizz. Réponses : enveloppe / 21 ans / 30 ans et 300 francs / 200 francs / 1848
- ⇒ A retenir le code *V*
- ⇒ Arrivée dans un nouveau hall. Il faut cliquer sur le **plan au mur puis sur le n°8** pour retourner dans le hall. L'archiviste est cachée juste en dessous.

Pièce n°4 – Porte de droite :

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
>livre à gauche (marron)	Objet : notice d'un isoloir	Objet permettant de garantir le secret du vote puisque l'électeur s'y rend pour mettre son bulletin dans l'enveloppe
>boîte au milieu (noir)	Journal de Châteaubriant du 18 avril 1914	La partie intéressante se situe en bas à droite du journal « Comment l'on votera avec l'isoloir ». Ordre de l'utilisation du matériel : bulletin > carte d'électeur > enveloppe > isoloir > urne
>livre en bas (gris)	Lettre du 27 septembre 1945 à destination du préfet	Les militaires ont désormais le droit de vote mais cela ne semble pas encore connu dans la commune de résidence du militaire en question (Derval).
CLIC : Flèche verte	La porte de sortie est verrouillée	
CLIC : Digicode.	Code à entrer 1914 (date du journal)	Si le code est bon, il faut ensuite cliquer sur la porte pour l'ouvrir et retourner dans le hall. A retenir le code A**
CLIC : Lumière (ampoule ou interrupteur)	Pièce noire avec une lampe torche à passer dans la pièce	On découvre 4 mots : isoloir / journal / année / première fois
POINTER : - L'archiviste est cachée sur l'extincteur.		

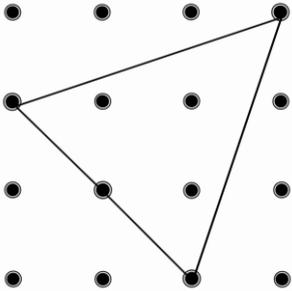
Pièce n°5 – Ascenseur

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
CLIC : Sac	5 objets à sortir du sac : téléphone, outils, ordinateur, trombone, clé.	Prendre la clé et la positionner sur la serrure pour faire apparaître la flèche
CLIC : Flèche verte	Nouveau magasin	
POINTER : - L'archiviste est cachée sur le mur de droite, au-dessus du sac. Puis sur la porte puis sur le mur de gauche (partie grise)		
> livre en haut gauche (marron)	Livre étrange et sur la page de droite, une carte codée.	Emplacement du point vert (C4) A retenir le code **T
> boîte 4 E 44 / 47	Objet : bulletin de vote	Type d'élection, date du scrutin, nom du candidat et parti
> boîte noire (à droite)	Lettre du 18 octobre 1945 (transcription)	Un homme de Varades explique que sa femme n'a pas reçu sa carte de vote et demande les démarches à effectuer
CLIC : Flèche verte	Retour vers le hall	

Pièce n°6 – Retour en salle de lecture (partie 1)

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
CLIC : Documents sur la banque	Accès à tous les documents	
CLIC : flèche verte	2 ^e partie de la salle de lecture	

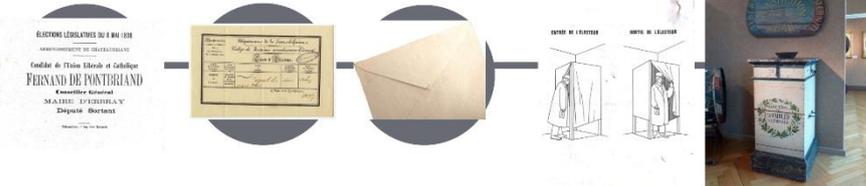
Pièce n°6 – Retour en salle de lecture (partie 2)

À faire	Ce qui est découvert	À retenir
CLIC : Documents sur la banque	Accès à tous les documents	
CLIC : Sur l'étagère gauche	Jeu : classer les objets du vote dans l'ordre d'utilisation lors de l'élection de 1914	Identifiant : citoyen
CLIC : Sur l'étagère droite 	Jeu : compléter les mots croisés La solution est donnée après 8 minutes devient rouge.	Mot de passe : archives44
CLIC : sur la pile de livres sur la table centrale	Jeu : associer les étiquettes au bon type de suffrage	Carte codée : emplacement du point vert (D1)
Uniquement réussi les 3 jeux après avoir CLIC : Ordinateur	1/ Déverrouiller l'écran en reliant les points. La solution apparaît sous forme de rond à partir de 50 secondes d'attente. 2/ Ecrire Identifiant : citoyen Mot de passe : archives44	
Certificat de citoyenneté	Le certificat est rempli avec le prénom choisi au début ainsi que la date du jour.	

Il ne reste plus qu'à inscrire son nom sur la liste de ceux qui ont réussi l'escape game et pour ceux qui ont envie, de répondre au sondage pour améliorer ce jeu.



Classe ce matériel dans l'ordre d'utilisation lors du vote tel que cela a été expliqué dans le journal de Châteaubriant du 18 avril 1914. Tu obtiendras ainsi l'identifiant pour te connecter aux ordinateurs.



Bien joué Archives, l'identifiant pour te connecter à l'ordinateur est "citoyen".

